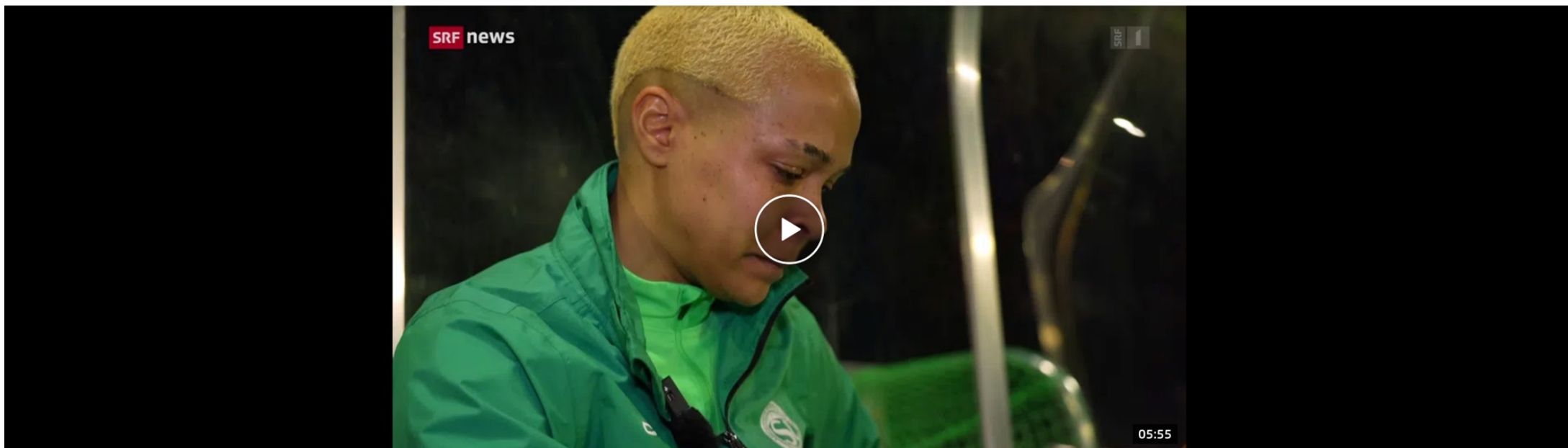




Referee Department

SFV | ASF





Rassismus im Schweizer Amateurfussball

Aus 10 vor 10 vom 19.03.2026

News >

Schweiz >

Rassismus im Fussball

«Als ich als Affe beschimpft wurde, war ich wie gelähmt»

**Une joueuse est victime
d'insultes racistes de la part
des spectateurs.**

**Sais-tu ce que tu dois faire en
tant qu'arbitre ?**

Sport

L'actualité • Tous les sports ▾ • Résultats • En direct • Flash • Vidéos • JO ▾ • Paralympiques • FAQ

Prestianni suspendu par l'UEFA concernant l'affaire avec Vinicius

Football - Ligue des champions
Modifié le 23 février 2026 à 15:41

🔗 Partager



**Un joueur t'informe qu'il a été
victime d'insultes racistes de
la part de son adversaire.**

**Sais-tu ce que tu dois faire en
tant qu'arbitre ?**



**Un gardien de but boit encore
une gorgée d'eau pour retarder
la remise en jeu.**

**Sais-tu ce que tu dois faire en
tant qu'arbitre ?**



Prêts pour la saison 26/27

Leçon ASF automne 2026

Referee's Eleven

Professionnalisme

Nous nous formons régulièrement, nous nous préparons soigneusement à toutes les convocations et nous remplissons également les obligations administratives de manière fiable et dans le respect des délais.



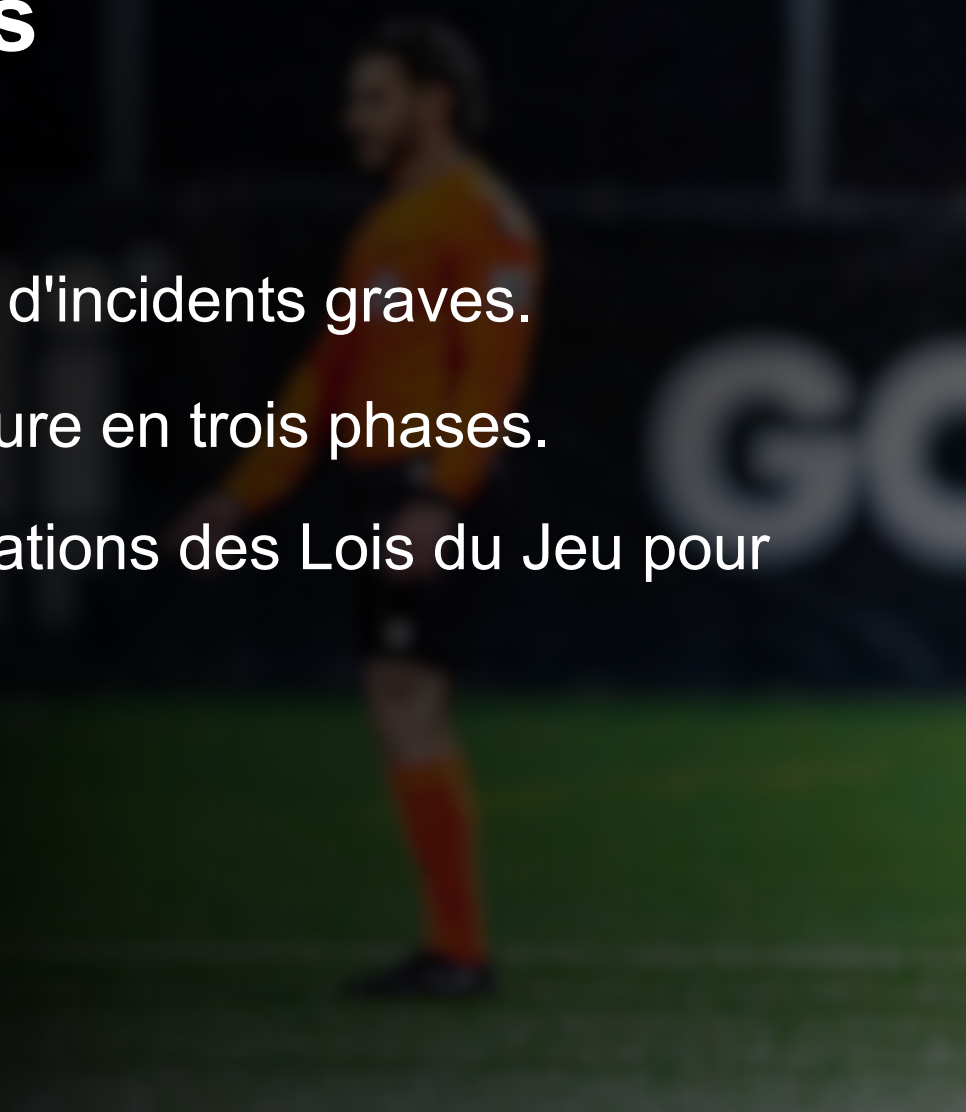
Objectifs pédagogiques



Objectifs pédagogiques

Les participants...

- sont conscients de leur rôle en cas d'incidents graves.
- énumèrent les étapes de la procédure en trois phases.
- connaissent les principales modifications des Lois du Jeu pour 2026/27.



Incidents graves



Referee's Eleven

Tolérance

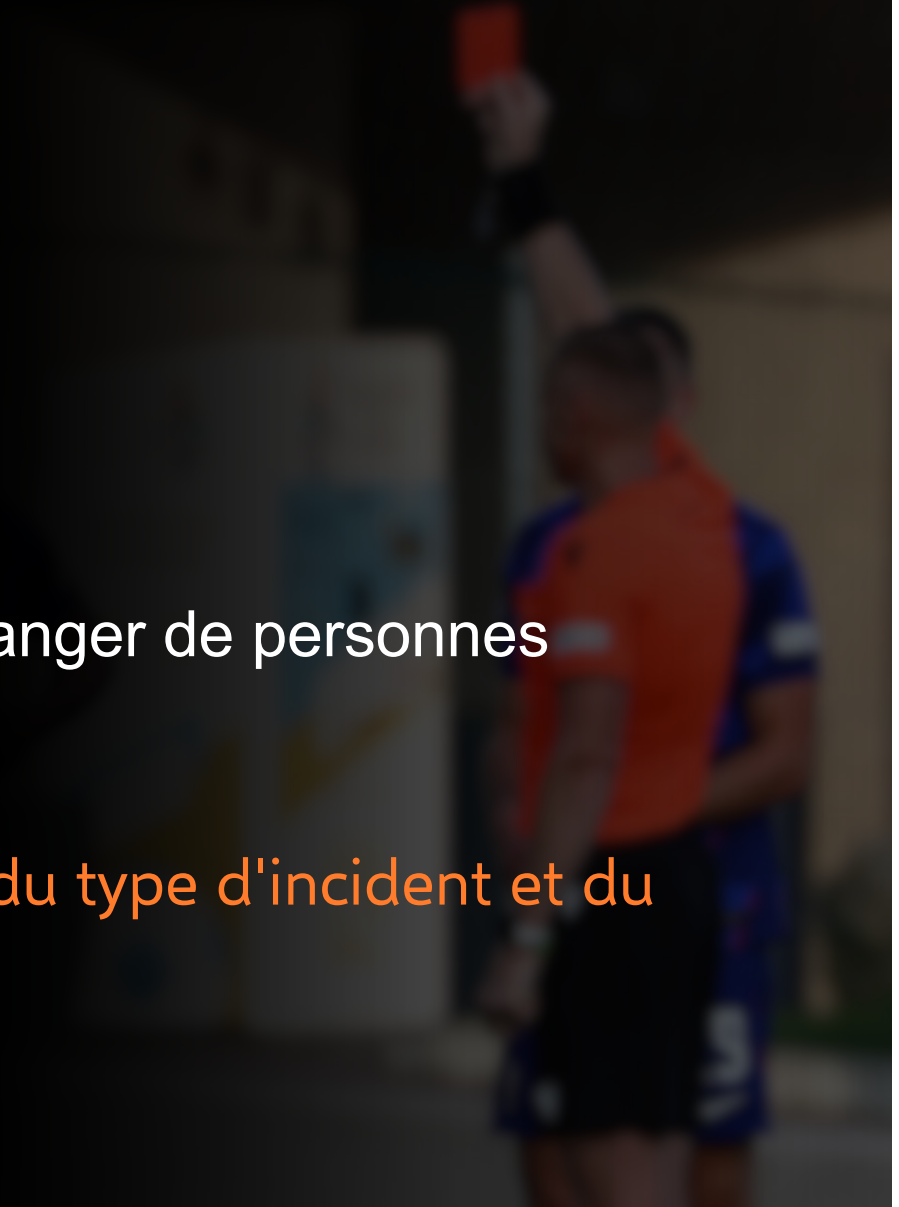
Nous ne tolérons aucune discrimination, qu'elle soit en raison de l'origine, de la couleur de peau, du sexe, de la religion, de l'orientation sexuelle ou du statut.

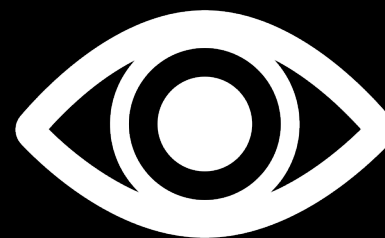


Incidents graves

- Discrimination
- Violence verbale grave
- Pyrotechnie
- Incidents liés à la sécurité / mise en danger de personnes
- ...

L'ARB choisit son approche en fonction du type d'incident et du groupe d'auteurs.





Infractions commises par les joueurs / les officiels d'équipe

- En cas d'incidents dont l'arbitre ou un membre de l'équipe d'arbitres (arbitre assistant ou 4^e officiel) a connaissance, il exerce directement son pouvoir disciplinaire (par exemple, exclusion avec carton rouge).
- Les incidents qui ne sont pas constatés par l'équipe arbitrale, mais dont l'arbitre est informé par d'autres personnes (par exemple, des joueurs ou des officiels d'équipe), sont consignés par l'arbitre dans son rapport (mentionnant ce qui a été fait, par qui et quand).

Dans les deux cas, il est recommandé d'informer les capitaines.

Incidents graves impliquant des spectateurs

Procédure en trois étapes en cas d'incidents graves

- 1) Interrompre le match
- 2) Suspendre le match
- 3) Arrêter le match



Phase 1 : Interrompre le match

Si l'arbitre (y compris sur la base d'informations fournies par les arbitres assistants, les joueurs ou les représentants des clubs) constate un comportement répréhensible de la part des spectateurs et qu'il estime que ce comportement est grave...

- ... l'arbitre interrompt le match.
- L'arbitre fait diffuser un message par haut-parleur demandant aux spectateurs de cesser ce comportement répréhensible.
- L'arbitre ne reprend le match qu'après cette annonce.

Si aucune annonce par haut-parleur n'est possible, un représentant de l'équipe locale fait la communication dans la zone concernée du terrain.

Étape 2 : Suspendre le match

Si le comportement fautif persiste après la reprise du jeu...

- L'arbitre suspend le match pendant une durée appropriée (environ 5 à 10 minutes).
- L'arbitre demande aux équipes de regagner les vestiaires
- L'arbitre fait diffuser une nouvelle annonce par les haut-parleurs du stade, dans laquelle il demande à nouveau aux spectateurs de cesser immédiatement ce comportement, en les avertissant que le match pourrait sinon être définitivement arrêté.
- L'arbitre discute avec les responsables du club et les forces de sécurité compétentes (le cas échéant) de la marche à suivre, en particulier de la possibilité d'arrêter le match.

Si aucune annonce par haut-parleur n'est possible, un représentant de l'équipe locale fait l'annonce dans la zone concernée du terrain.

Étape 3 : Arrêter le match

Si le comportement fautif persiste après la reprise du match...

- L'arbitre arrête définitivement le match en dernier recours.

La décision de l'arbitre d'arrêter un match ne doit être prise qu'après avoir utilisé les deux phases précédentes et après avoir évalué les conséquences d'un arrêt de match sur la sécurité des joueurs et des spectateurs, dans le cadre d'une consultation approfondie avec les responsables des clubs et les forces de sécurité compétentes (le cas échéant).

Procédure en trois phases

- Outil permettant de gérer les situations de crise ; ne s'applique pas aux infractions pouvant être sanctionnées par un carton jaune ou rouge.
- Outil supplémentaire pour gérer le match, apaiser les tensions et partager les responsabilités : l'environnement est mis à contribution.
- Club receveur (annonce au micro / communication)
- Capitaines (communication sur le terrain)
- **Le procédure en trois phases n'exclut pas la possibilité d'un arrêt définitif immédiat du match.**
- Il est possible de sauter des phases.
- Chaque phase appliquée doit être signalée dans le rapport.

Procédure en trois phases

Application en cas d'incidents graves impliquant des spectateurs

1) Interrompre le match

Annonce par haut-parleur

2) Suspendre le match

Renvoyer les équipes aux vestiaires pendant 5 à 10 minutes

Annonce au micro avec avertissement concernant l'annulation du match

Consultation avec les responsables du club et les forces de sécurité

3) Arrêter le match

Lorsque toutes les autres mesures ont été épuisées



Questions ?

Nouvelles Lois du Jeu



Nouvelles Lois du Jeu

- Décompte visuel lors d'un coup de pied de but / d'une rentrée de touche
- Limite de temps pour les remplacements
- Sortie du terrain pendant une minute en cas d'interruption du jeu due à une blessure / soins
- Divers



Nouvelles Lois du Jeu

- Décompte visuel lors d'un coup de pied de but / d'une rentrée de touche
- Limite de temps pour les remplacements
- Sortie du terrain pendant une minute en cas d'interruption du jeu due à une blessure / soins
- Divers





1

HOVAL PROMOTION LEAGUE | MATCHDAY 1

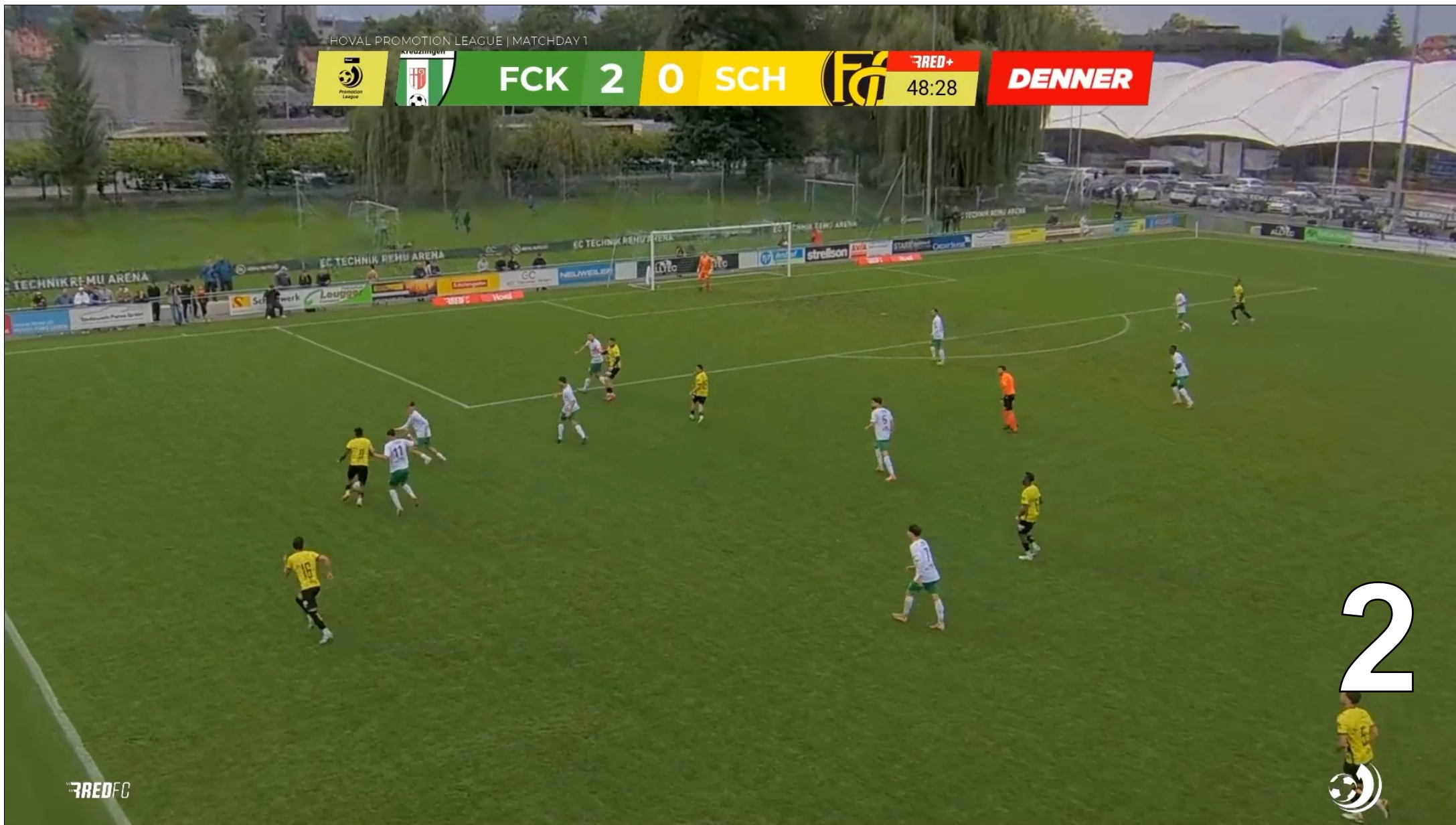


FCK 2 0 SCH



RED+ 48:28

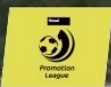
DENNER



REDFC



HOVAL PROMOTION LEAGUE | MATCHDAY 1



FCK 2 0 SCH



RED+ 74:06

Blick

3

REDFC

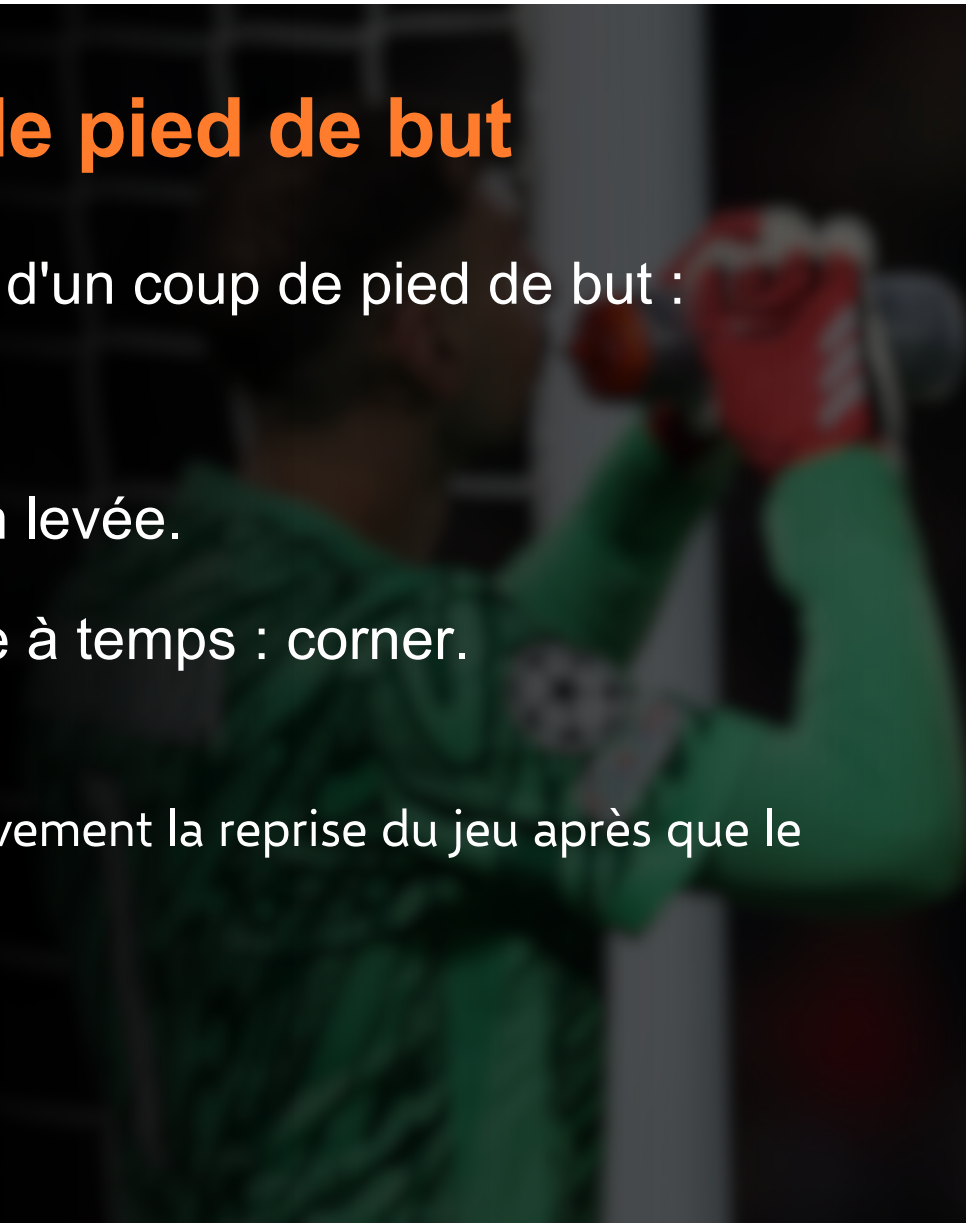


Décompte lors d'un coup de pied de but

Procédure en cas de retard déloyal lors d'un coup de pied de but :

- Coup de sifflet de l'arbitre.
- Décompte visuel de 5 secondes, main levée.
- Si la reprise du jeu n'est pas effectuée à temps : corner.
- Pas d'avertissement.

Un joueur n'est averti que s'il retarde excessivement la reprise du jeu après que le corner a été accordé à l'équipe adverse.



Décompte lors d'une rentrée de touche

Procédure en cas de retard déloyal lors d'une rentrée de touche :

- Coup de sifflet de l'arbitre.
- Décompte visuel de 5 secondes, main levée.
- Si la reprise du jeu n'est pas effectuée à temps : rentrée de touche pour l'équipe adverse.
- Pas d'avertissement.
Un joueur ne reçoit un avertissement que s'il retarde excessivement la reprise du jeu après que la rentrée de touche a été accordée à l'équipe adverse.



Compte à rebours lors d'un coup de pied de but / d'une rentrée de touche

L'arbitre n'est pas tenu d'attendre qu'un joueur soit en possession du ballon pour lancer le décompte de cinq secondes. Il peut également lancer le décompte d'un coup de sifflet si le joueur retarde intentionnellement l'exécution en :

- allant chercher le ballon lentement ;
- voulant effectuer la rentrée de touche au mauvais endroit.
- plaçant le ballon de manière incorrecte lors du coup de pied de but.





50:37 POR 1 - 1 DRK

B

Nouvelles Lois du Jeu

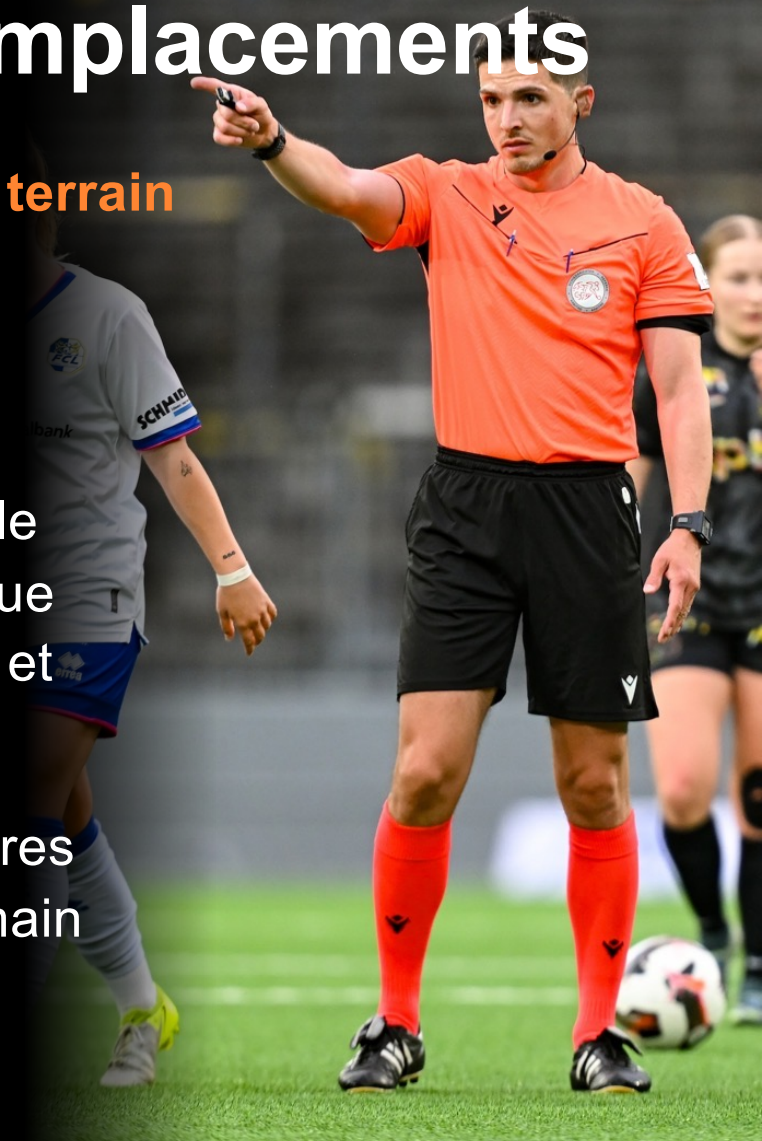
- Décompte visuel lors d'un coup de pied de but / d'une rentrée de touche
- Limite de temps pour les remplacements
- Sortie du terrain pendant une minute en cas d'interruption du jeu due à une blessure / soins
- Divers



Limite de temps pour les remplacements

Principe : un joueur remplacé doit avoir quitté le terrain dans les 10 secondes, en passant par la ligne de démarcation la plus proche.

- Si l'arbitre (ou arbitre assistant) doit contrôler l'équipement du remplaçant sur la ligne médiane, le décompte des 10 secondes commence une fois que l'arbitre (ou arbitre assistant) a terminé le contrôle et effectué le signal du remplacement.
- L'arbitre *peut* compter à voix haute les cinq dernières secondes en les indiquant avec les doigts de sa main levée.



Limite de temps pour les remplacements

Si le joueur remplacé n'a pas quitté le terrain dans les 10 secondes :

- Le joueur remplacé doit malgré tout quitter le terrain le plus rapidement possible.
- Le remplaçant ne peut pas entrer en jeu.
- Le jeu reprend.
- Le remplacement ne peut pas être annulé et le remplaçant ne peut être modifié.
- Le remplaçant ne peut pénétrer sur le terrain qu'avec l'autorisation de l'arbitre, lors du premier arrêt de jeu à se présenter une fois qu'une minute s'est écoulée après la reprise du jeu.
L'arbitre donne son autorisation au remplaçant par un signe de la main.

Limite de temps pour les remplacements

- Un joueur remplacé qui n'a pas quitté le terrain au bout de 10 secondes ne reçoit un avertissement que s'il retarde excessivement la reprise du jeu.
- L'arbitre peut décider de ne pas appliquer le décompte de 10 secondes, par exemple si un joueur est blessé ou ne peut quitter le terrain par la ligne de démarcation la plus proche pour des raisons de sécurité.

En règle générale, l'arbitre communique activement avec les joueurs concernés par le remplacement et le banc lors de chaque remplacement afin d'éviter les retards et le dépassement de la limite de temps.



Nouvelles Lois du Jeu

- Décompte visuel lors d'un coup de pied de but / d'une rentrée de touche
- Limite de temps pour les remplacements
- Sortie du terrain pendant une minute en cas d'interruption du jeu due à une blessure / soins
- Divers



Une minute hors du terrain

Un **joueur** doit quitter le terrain et attendre qu'une minute (temps continu) se soit écoulée après la reprise du jeu afin de pouvoir y pénétrer à nouveau si l'un ou plusieurs des événements suivants se produisent.

- Le jeu a été **interrompu par l'arbitre** parce que le joueur est sérieusement blessé ou semble être sérieusement blessé.
- L'arbitre a demandé au **personnel médical d'entrer sur le terrain**.



Sortie du terrain pendant une minute

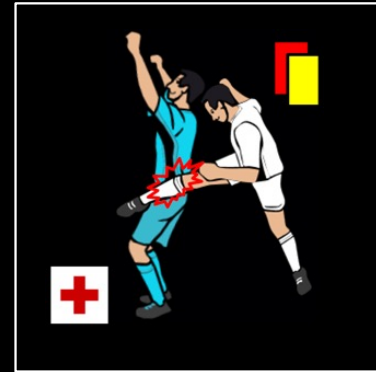
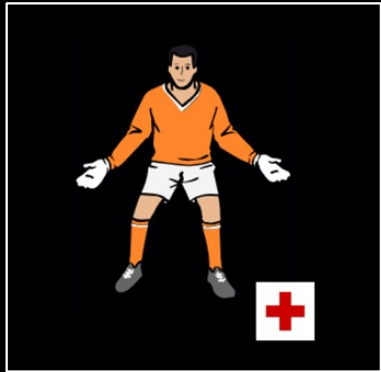
- La minute pendant laquelle le joueur doit rester hors du terrain débute dès la reprise du jeu.
- Le joueur ne peut revenir qu'avec l'autorisation de l'arbitre.
Ballon en jeu : entrée uniquement par la ligne de touche.
Balle hors du jeu : entrée par n'importe quelle ligne de démarcation.
Joueurs présentant un saignement : contrôle obligatoire.
- Si le joueur blessé est remplacé, le remplacement n'est pas retardé.
- Si la première mi-temps se termine avant l'expiration de cette minute, le joueur peut revenir dès le début de la deuxième mi-temps.
Cela s'applique également à la période entre la fin du temps réglementaire et les prolongations, à la mi-temps des prolongations et avant la séance de tirs au but.

Pas de sortie du terrain pendant une minute

Un joueur n'est pas tenu de quitter le terrain pendant une minute si...

- une équipe envoie le ballon hors du terrain et le joueur n'a pas besoin d'assistance médicale.
- Un joueur quitte délibérément le terrain pendant le jeu ou lors d'une interruption de jeu, à condition que cela ne retarde pas la reprise du jeu.





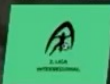
Jusqu'à présent : dans ces cinq cas, un joueur blessé n'est pas tenu de quitter le terrain après avoir reçu des soins.

Nouveau : dans tous les autres cas, un joueur doit quitter le terrain pendant une minute et ne peut y revenir qu'avec l'autorisation de l'arbitre.

Examples



2. LIGA INTERREGIONAL | MATCHDAY 20



SCE

0

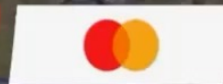
0

FCM



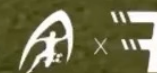
RED+

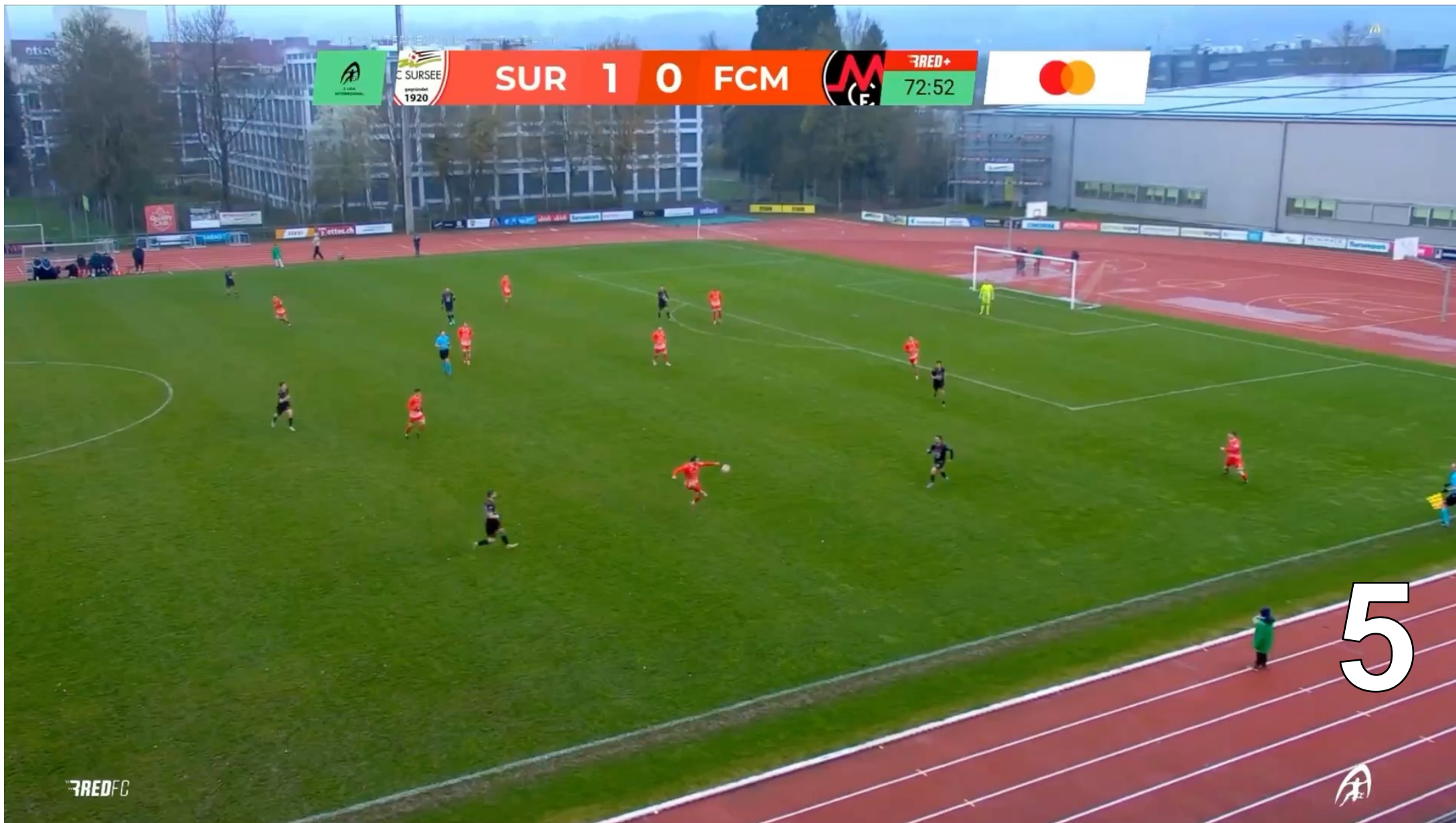
07:00



4

REDFC





SUR 1 0 FCM



72:52



5

REDFC





6

D₁





65:04 SUI 2 0 CAN



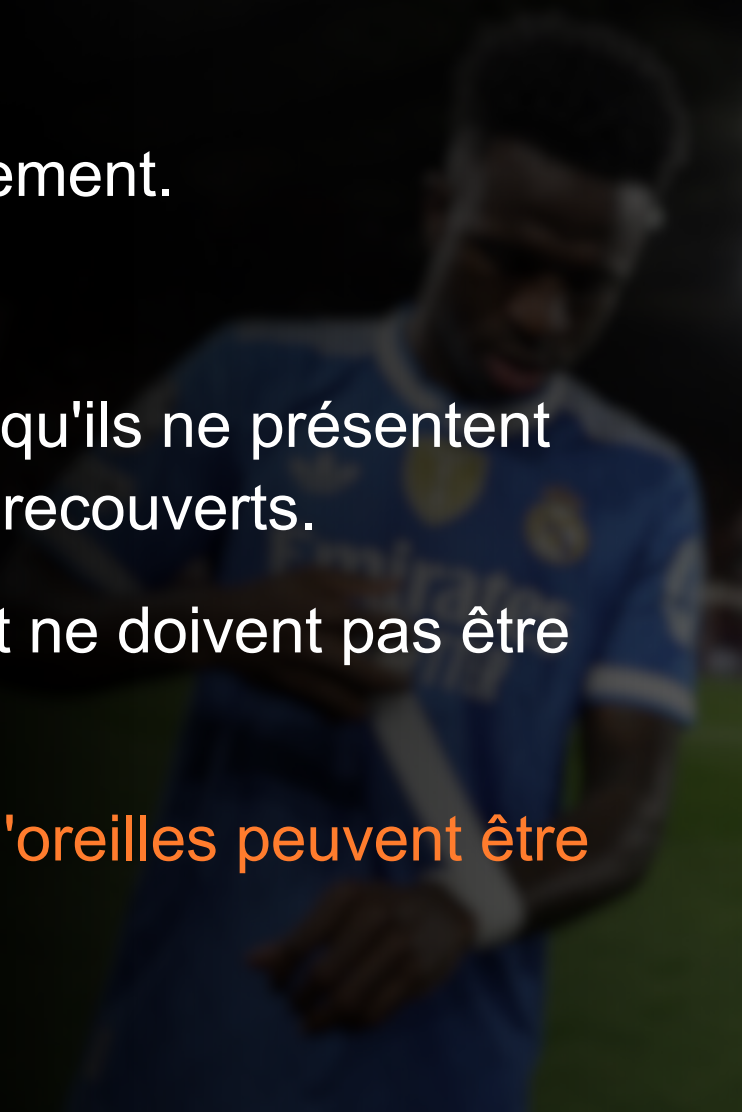
Nouvelles Lois du Jeu

- Décompte visuel lors d'un coup de pied de but / d'une rentrée de touche
- Limite de temps pour les remplacements
- Sortie du terrain pendant une minute en cas d'interruption du jeu due à une blessure / soins
- Divers



Divers : accessoires

- Le terme « bijoux » a été supprimé du règlement.
- Il a été remplacé par « accessoires ».
- Les accessoires sont autorisés à condition qu'ils ne présentent aucun danger et qu'ils soient correctement recouverts.
- Les objets dangereux doivent être retirés et ne doivent pas être recouverts ou masqués.
- Les alliances, les piercings et les boucles d'oreilles peuvent être recouverts de ruban adhésif.





39:24

SRB

2-0

LUX



G



16:16

VSC

0

0

ARS



7

Divers : avantage en cas de DOGSO

Si un arbitre décide d'appliquer la règle de l'avantage lors d'une faute annihilant une occasion de but manifeste (DOGSO) et qui entraînerait un **carton rouge**, les règles suivantes s'appliquent :

- Avantage sans but : **carton jaune**
- Avantage suivi d'un but : aucun carton

Exception : les fautes qui, indépendamment du DOGSO, entraînent un carton **jaune** ou **rouge** (par exemple, un acte de brutalité ou une faute grossière), sont sanctionnées indépendamment de l'avantage et du but marqué.

Divers : Avantage lors d'une reprise de jeu

L'arbitre peut appliquer la règle de l'avantage lorsqu'une reprise de jeu n'est pas effectuée correctement et que le ballon est en jeu.

- Exemple 1 : un défenseur effectue une rentrée de touche avec une jambe en l'air et le ballon parvient à un adversaire.
- Exemple 2 : le défenseur tire un coup franc alors que le ballon roule encore. Le ballon parvient à un adversaire.

1. LIGA CLASSIC | MATCHDAY 22



LAN

3

2

FCM



RED+
91:38

Blick



H

REDFC



Divers

- Les associations (régionales) sont autorisées à équiper les arbitres de caméras corporelles.
- Si un arbitre interrompt le match en raison d'un contact avec le ballon par un arbitre, la balle à terre est exécutée à l'endroit où l'arbitre a touché le ballon.
- En ce qui concerne les accessoires, les mêmes dispositions s'appliquent aux arbitres qu'aux joueurs.
- Les doubles contacts accidentels lors d'un penalty font désormais officiellement partie des Lois du Jeu.







Nouvelle règle



Ancienne règle



MOUTH-COVERING

Any player in the tournament seen covering his mouth during a confrontational situation with an opponent may be given a red card by the referee.

 **POTENTIAL RED CARD**



A stylized illustration of a player in a red jersey with the number 7 on the back, covering his mouth with his hand. Another player in a blue jersey is visible behind him. The background is purple.



WALK-OUT PROTEST

If a player leaves the field to protest at an official's decision, this may also result in a red card. A red card may also be given to any team official who sits or encourages players to leave the field in protest of a decision by an official.

 **POTENTIAL RED CARD**



A stylized illustration of a player in a blue jersey walking off the field, followed by a referee in a black suit. The background is cyan.



Précisions ASF

Un joueur qui quitte le terrain pour une raison manifestement antisportive (par ex. suite à un différend avec un coéquipier) et ne veut plus continuer à jouer, doit être averti. L'ARB lui accordera un délai de retour sur le terrain. Si le joueur ne respecte pas cette injonction, il sera considéré comme expulsé.



Questions ?

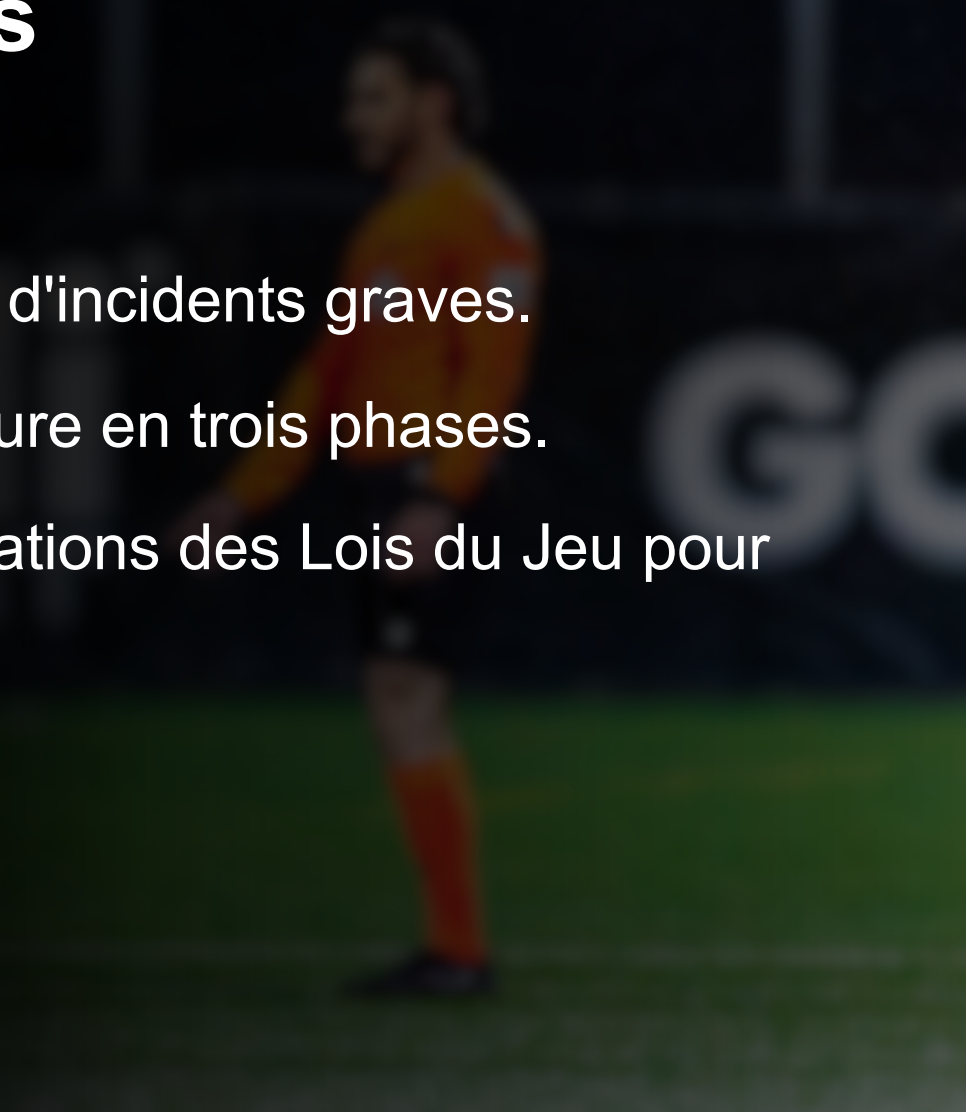
Contrôle des objectifs d'apprentissage



Objectifs pédagogiques

Les participants...

- sont conscients de leur rôle en cas d'incidents graves.
- énumèrent les étapes de la procédure en trois phases.
- connaissent les principales modifications des Lois du Jeu pour 2026/27.



**Une joueuse est victime
d'insultes racistes de la part
des spectateurs.**

**En tant qu'arbitre, que dois-tu
faire ?**

**Un joueur t'informe qu'il a été
victime d'insultes racistes de
la part de son adversaire.**

**En tant qu'arbitre, que dois-tu
faire ?**

**Un gardien de but boit encore
une gorgée d'eau pour retarder
le coup de pied de but.**

**Que dois-tu faire en tant
qu'arbitre ?**



Questions ?

Referee's Eleven

Plaisir

Nous ne considérons pas nos convocations comme un fardeau, abordons les tâches de manière positive et donnons toujours le meilleur de nous-mêmes.







Referee Department

SFV | ASF



Test Lois du Jeu



Question 1

L'arbitre entend une joueuse proférer des insultes sexistes à l'encontre de son adversaire. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre exclut la joueuse du match en lui donnant un carton rouge.
- b) L'arbitre informe les deux capitaines qu'il va signaler l'incident et reprend le match avec une balle à terre.
- c) L'arbitre informe les deux capitaines de l'incident et entame la procédure en trois phases prévue pour les incidents graves. L'arbitre demande qu'une annonce soit diffusée par haut-parleur, invitant toutes les personnes présentes à cesser immédiatement tout comportement répréhensible. L'arbitre ne reprend le match qu'après cette annonce. Signalement de l'incident.

Question 1

L'arbitre entend une joueuse proférer des insultes sexistes à l'encontre de son adversaire. Que doit faire l'arbitre ?

- a) **L'arbitre exclut la joueuse du match en lui donnant un carton rouge.**
- b) L'arbitre informe les deux capitaines qu'il va signaler l'incident et reprend le match avec une balle à terre.
- c) L'arbitre informe les deux capitaines de l'incident et entame la procédure en trois phases prévue pour les incidents graves. L'arbitre demande qu'une annonce soit diffusée par haut-parleur, invitant toutes les personnes présentes à cesser immédiatement tout comportement répréhensible. L'arbitre ne reprend le match qu'après cette annonce. Signalement de l'incident.

Question 2

Après qu'un joueur a marqué un but, les supporters de l'équipe adverse l'insultent en utilisant des propos racistes. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre arrête définitivement le match après avoir consulté le joueur victime des insultes.
- b) L'arbitre informe les deux capitaines qu'elle va signaler l'incident et reprend le match par un coup d'envoi.
- c) L'arbitre informe les deux capitaines de l'incident et entame la procédure en trois phases prévue pour les incidents graves. L'arbitre demande qu'une annonce soit diffusée par haut-parleur pour ordonner les spectateurs à cesser immédiatement ce comportement répréhensible. L'arbitre ne reprend le match qu'après cette annonce. Signalement de l'incident.

Question 2

Après qu'un joueur a marqué un but, les supporters de l'équipe adverse l'insultent en utilisant des propos racistes. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre arrête définitivement le match après avoir consulté le joueur victime des insultes
- b) L'arbitre informe les deux capitaines qu'elle va signaler l'incident et reprend le match par un coup d'envoi.
- c) **L'arbitre informe les deux capitaines de l'incident et entame la procédure en trois phases prévue pour les incidents graves. L'arbitre demande qu'une annonce soit diffusée par haut-parleur pour ordonner les spectateurs à cesser immédiatement ce comportement répréhensible. L'arbitre ne reprend le match qu'après cette annonce. Signalement de l'incident.**

Question 3

Que doit faire l'arbitre en cas d'incident grave impliquant des spectateurs, mais en l'absence de système de sonorisation ?

- a) Dans ce cas, l'arbitre s'abstient de prendre d'autres mesures. Signalement de l'incident.
- b) L'arbitre arrête définitivement le match et mentionne l'absence de système de sonorisation dans son rapport.
- c) L'arbitre charge un représentant de l'équipe locale de faire passer le message aux spectateurs concernés dans la zone concernée du terrain. Signalement de l'incident.

Question 3

Que doit faire l'arbitre en cas d'incident grave impliquant des spectateurs, mais en l'absence de système de sonorisation ?

- a) Dans ce cas, l'arbitre s'abstient de prendre d'autres mesures. Signalement de l'incident.
- b) L'arbitre arrête définitivement le match et mentionne l'absence de système de sonorisation dans son rapport.
- c) **L'arbitre charge un représentant de l'équipe locale de faire passer le message aux spectateurs concernés dans la zone concernée du terrain. Signalement de l'incident.**

Question 4

**L'arbitre remarque qu'un joueur retarde délibérément une rentrée de touche.
Que doit faire l'arbitre ?**

- a) L'arbitre avertit le joueur pour avoir retardé la reprise du jeu. Reprise du jeu par une rentrée de touche pour la même équipe.
- b) L'arbitre avertit le joueur pour avoir retardé la reprise du jeu. Reprise du jeu par une rentrée de touche pour l'équipe adverse.
- c) L'arbitre siffle et signale que la rentrée de touche doit être effectuée. Elle entame un décompte de cinq secondes. Si le ballon n'est pas en jeu à l'issue du décompte, l'arbitre accorde une rentrée de touche à l'équipe adverse.

Question 4

L'arbitre remarque qu'un joueur retarde délibérément une rentrée de touche. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre avertit le joueur pour avoir retardé la reprise du jeu. Reprise du jeu par une rentrée de touche pour la même équipe.
- b) L'arbitre avertit le joueur pour avoir retardé la reprise du jeu. Reprise du jeu par une rentrée de touche pour l'équipe adverse.
- c) **L'arbitre siffle et signale que la rentrée de touche doit être effectuée. Elle entame un décompte de cinq secondes. Si le ballon n'est pas en jeu à l'issue du décompte, l'arbitre accorde une rentrée de touche à l'équipe adverse.**

Question 5

Un joueur reste au sol pendant un certain temps après un duel. L'arbitre interrompt le jeu. L'arbitre s'enquiert de l'état du joueur, qui n'a pas besoin de soins et se relève. Que doit faire l'arbitre dans ce cas ?

- a) L'arbitre avertit le joueur avec un carton jaune pour simulation. Le jeu reprend par un coup franc indirect.
- b) Comme l'arbitre a interrompu le jeu en raison de la blessure d'un joueur, ce dernier doit quitter le terrain. Après la reprise du jeu avec une balle à terre, le joueur doit attendre une minute avant de pouvoir revenir sur le terrain au signal de l'arbitre.
- c) L'arbitre n'a rien d'autre à faire. Le jeu reprend par une balle à terre.

Question 5

Un joueur reste au sol pendant un certain temps après un duel. L'arbitre interrompt le jeu. L'arbitre s'enquiert de l'état du joueur, qui n'a pas besoin de soins et se relève. Que doit faire l'arbitre dans ce cas ?

- a) L'arbitre avertit le joueur avec un carton jaune pour simulation. Le jeu reprend par un coup franc indirect.
- b) Comme l'arbitre a interrompu le jeu en raison de la blessure d'un joueur, ce dernier doit quitter le terrain. Après la reprise du jeu avec une balle à terre, le joueur doit attendre une minute avant de pouvoir revenir sur le terrain au signal de l'arbitre.**
- c) L'arbitre n'a rien d'autre à faire. Le jeu reprend par une balle à terre.

Question 6

Comme le joueur à remplacer n'a pas quitté le terrain au bout de 10 secondes, l'arbitre indique au joueur remplaçant qu'il ne peut pas encore entrer sur le terrain. Quand le joueur remplaçant peut-il entrer sur le terrain ?

- a) Dans tous les cas, lors de la prochaine interruption.
- b) Lors de la prochaine interruption de jeu après une minute (avec l'autorisation de l'arbitre).
- c) Pendant le jeu, après une minute (avec l'autorisation de l'arbitre).

Question 6

Comme le joueur à remplacer n'a pas quitté le terrain au bout de 10 secondes, l'arbitre indique au joueur remplaçant qu'il ne peut pas encore entrer sur le terrain. Quand le joueur remplaçant peut-il entrer sur le terrain ?

- a) Dans tous les cas, lors de la prochaine interruption.
- b) Lors de la prochaine interruption de jeu après une minute (avec l'autorisation de l'arbitre).
- c) Pendant le jeu, après une minute (avec l'autorisation de l'arbitre).

Question 7

Alors qu'un attaquant court seul en direction du but, il est victime d'une faute par imprudence commise par un défenseur à l'extérieur de la surface de réparation. Il s'agit d'une occasion de but manifeste. Avant que l'arbitre ne siffle, un coéquipier de l'attaquant parvient à récupérer le ballon et marque. Que doit faire l'arbitre dans ce cas ?

- a) Accorder l'avantage et valider le but. Aucune sanction disciplinaire pour le défenseur.
- b) Accorder l'avantage et valider le but. Carton jaune pour le défenseur.
- c) Accorder l'avantage et valider le but. Carton rouge pour le défenseur.

Question 7

Alors qu'un attaquant court seul en direction du but, il est victime d'une faute par imprudence commise par un défenseur à l'extérieur de la surface de réparation. Il s'agit d'une occasion de but manifeste. Avant que l'arbitre ne siffle, un coéquipier de l'attaquant parvient à récupérer le ballon et marque. Que doit faire l'arbitre dans ce cas ?

- a) Accorder l'avantage et valider le but. Aucune sanction disciplinaire pour le défenseur.
- b) Accorder l'avantage et valider le but. Carton jaune pour le défenseur.
- c) Accorder l'avantage et valider le but. Carton rouge pour le défenseur.

Question 8

Alors qu'un attaquant court seul en direction du but, il est victime d'une faute par imprudence commise par un défenseur à l'extérieur de la surface de réparation. Il s'agit d'une occasion de but manifeste. Avant que l'arbitre ne siffle, un coéquipier de l'attaquant parvient à récupérer le ballon. L'arbitre applique la règle de l'avantage. Après avoir contourné le gardien, l'attaquant peut tirer au but vide. Mais l'attaquant tire à côté du but par sa propre faute. Décision de l'arbitre ?

- a) Coup de pied de but. Aucune sanction disciplinaire pour le défenseur.
- b) Coup de pied de but. Carton jaune pour le défenseur.
- c) Coup de pied de but. Carton rouge pour le défenseur.

Question 8

Alors qu'un attaquant court seul en direction du but, il est victime d'une faute par imprudence commise par un défenseur à l'extérieur de la surface de réparation. Il s'agit d'une occasion de but manifeste. Avant que l'arbitre ne siffle, un coéquipier de l'attaquant parvient à récupérer le ballon. L'arbitre applique la règle de l'avantage. Après avoir contourné le gardien, l'attaquant peut tirer au but vide. Mais Coup de pied de but. Aucune sanction disciplinaire pour le défenseur.

- a) Coup de pied de but. Carton jaune pour le défenseur.
- b) Coup de pied de but. Carton rouge pour le défenseur.

Question 9

Lors d'un coup de pied de but, la gardienne prend trop de temps. Après avoir sifflé, l'arbitre a entamé le décompte de cinq secondes. Que doit faire l'arbitre si, à la fin du décompte, la gardienne n'a toujours pas remis le ballon en jeu ?

- a) L'arbitre accorde un corner.
- b) L'arbitre donne un carton jaune à la gardienne et fait répéter le coup de pied de but.
- c) L'arbitre avertit la gardienne avec un carton jaune et accorde un coup franc indirect sur la ligne de la surface de but.

Question 9

Lors d'un coup de pied de but, la gardienne prend trop de temps. Après avoir sifflé, l'arbitre a entamé le décompte de cinq secondes. Que doit faire l'arbitre si, à la fin du décompte, la gardienne n'a toujours pas remis le ballon en jeu ?

- a) **L'arbitre accorde un corner.**
- b) L'arbitre donne un carton jaune à la gardienne et fait répéter le coup de pied de but.
- c) L'arbitre avertit la gardienne avec un carton jaune et accorde un coup franc indirect sur la ligne de la surface de but.

Question 10

Un joueur porte son alliance, qu'il a solidement recouverte avec du ruban adhésif. Que doit faire l'arbitre s'il s'en rend compte pendant le match ?

- a) L'arbitre autorise le port de cet accessoire, car l'alliance est solidement recouverte.
- b) L'arbitre demande au joueur de retirer son alliance lors de la prochaine interruption de jeu.
- c) L'arbitre interrompt le jeu. Il avertit le joueur et reprend le jeu par un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le joueur averti au moment de l'interruption.

Question 10

Un joueur porte son alliance, qu'il a solidement recouverte avec du ruban adhésif. Que doit faire l'arbitre s'il s'en rend compte pendant le match ?

- a) L'arbitre autorise le port de cet accessoire, car l'alliance est solidement recouverte.
- b) L'arbitre demande au joueur de retirer son alliance lors de la prochaine interruption de jeu.
- c) L'arbitre interrompt le jeu. Il avertit le joueur et reprend le jeu par un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le joueur averti au moment de l'interruption.

Question 11

Lors d'une rentrée de touche pour l'équipe A, l'arbitre accorde la rentrée de touche à l'équipe B à l'issue du décompte de cinq secondes. Le joueur de l'équipe A chargé de la rentrée de touche en jeu lance alors délibérément le ballon hors du terrain, retardant ainsi la reprise du jeu par l'équipe B. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre met en garde le joueur fautif.
- b) L'arbitre donne un avertissement au joueur fautif (carton jaune).
- c) L'arbitre exclut le joueur fautif du match (carton rouge).

Question 11

Lors d'une rentrée de touche pour l'équipe A, l'arbitre accorde la rentrée de touche à l'équipe B à l'issue du décompte de cinq secondes. Le joueur de l'équipe A chargé de la rentrée de touche en jeu lance alors délibérément le ballon hors du terrain, retardant ainsi la reprise du jeu par l'équipe B. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre met en garde le joueur fautif.
- b) L'arbitre donne un avertissement au joueur fautif (carton jaune).
- c) L'arbitre exclut le joueur fautif du match (carton rouge).

Question 12

Lors d'une rentrée de touche, le pied du joueur effectuant la rentrée de touche est en l'air. Le ballon entre néanmoins sur le terrain et parvient à un adversaire qui lance immédiatement une attaque prometteuse. Décision de l'arbitre ?

- a) Laisser le jeu se poursuivre (avantage).
- b) Répétition de la rentrée de touche par la même équipe.
- c) Répétition de la rentrée de touche par l'équipe adverse.

Question 12

Lors d'une rentrée de touche, le pied du joueur effectuant la rentrée de touche est en l'air. Le ballon entre néanmoins sur le terrain et parvient à un adversaire qui lance immédiatement une attaque prometteuse. Décision de l'arbitre ?

- a) Laisser le jeu se poursuivre (avantage).
- b) Répétition de la rentrée de touche par la même équipe.
- c) Répétition de la rentrée de touche par l'équipe adverse.

Question 13

L'arbitre se trouve à l'extérieur de la surface de réparation lorsqu'un attaquant de l'équipe A tire au but. Se trouvant sur la trajectoire, l'arbitre dévie le ballon. Le gardien de but de l'équipe B parvient, grâce à un arrêt, à repousser le ballon de justesse à côté du but. Quelle est la reprise de jeu correcte ?

- a) Corner pour l'équipe A.
- b) Balle à terre pour l'équipe A à l'extérieur de la surface de réparation.
- c) Balle à terre avec le gardien de but de l'équipe B à l'intérieur de la surface de réparation.

Question 13

L'arbitre se trouve à l'extérieur de la surface de réparation lorsqu'un attaquant de l'équipe A tire au but. Se trouvant sur la trajectoire, l'arbitre dévie le ballon. Le gardien de but de l'équipe B parvient, grâce à un arrêt, à repousser le ballon de justesse à côté du but. Quelle est la reprise de jeu correcte ?

- a) Corner pour l'équipe A.
- b) **Balle à terre pour l'équipe A à l'extérieur de la surface de réparation.**
- c) Balle à terre avec le gardien de but de l'équipe B à l'intérieur de la surface de réparation.

Question 14

Après que l'arbitre a déjà interrompu le match une première fois en raison de chants racistes de la part des spectateurs et a demandé une annonce au micro, des slogans racistes sont scandés une deuxième fois. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre n'a rien d'autre à faire. Elle doit consigner le premier et le deuxième incident dans son rapport d'arbitrage.
- b) L'arbitre suspend le match. Elle suspend le match pendant 5 à 10 minutes et demande aux équipes de se rendre aux vestiaires. Elle consigne le premier et le deuxième incident dans son rapport.
- c) L'arbitre arrête définitivement le match. Consigner le premier et le deuxième incident dans le rapport.

Question 14

Après que l'arbitre a déjà interrompu le match une première fois en raison de chants racistes de la part des spectateurs et a demandé une annonce au micro, des slogans racistes sont scandés une deuxième fois. Que doit faire l'arbitre ?

- a) L'arbitre n'a rien d'autre à faire. Elle doit consigner le premier et le deuxième incident dans son rapport d'arbitrage.
- b) L'arbitre suspend le match. Elle suspend le match pendant 5 à 10 minutes et demande aux équipes de se rendre aux vestiaires. Elle consigne le premier et le deuxième incident dans son rapport.**
- c) L'arbitre arrête définitivement le match. Consigner le premier et le deuxième incident dans le rapport.

Question 15

Un joueur signale à l'arbitre qu'il a été victime d'insultes racistes de la part d'un adversaire. Que doit faire l'arbitre, qui n'a rien entendu de tel ?

- a) L'arbitre prend note de la déclaration et indique qu'il va signaler l'incident. Aucune mesure disciplinaire n'est possible dans un tel cas. Signalement de l'incident dans le rapport.
- b) L'arbitre avertit les deux joueurs et les exhorte à se comporter de manière fair-play à l'avenir. Signalement de l'incident dans le rapport.
- c) L'arbitre exclut l'adversaire en question du match en lui donnant un carton rouge. Signalement de l'incident dans le rapport.

Question 15

Un joueur signale à l'arbitre qu'il a été victime d'insultes racistes de la part d'un adversaire. Que doit faire l'arbitre, qui n'a rien entendu de tel ?

- a) L'arbitre prend note de la déclaration et indique qu'il va signaler l'incident. Aucune mesure disciplinaire n'est possible dans un tel cas. Signalement de l'incident dans le rapport.
- b) L'arbitre avertit les deux joueurs et les exhorte à se comporter de manière fair-play à l'avenir. Signalement de l'incident dans le rapport.
- c) L'arbitre exclut l'adversaire en question du match en lui donnant un carton rouge. Signalement de l'incident dans le rapport.